Zes spelletjes in het donker

Voor een uur zonder licht met het gezin, zonder scherm en zonder stroom.

De toverzaklamp

Eén zaklamp voor het hele gezin: wie ze vasthoudt, beschrijft wat hij verlicht, de anderen raden welke kamer het is.

Schaduwtheater

Knip de figuren uit het pakket uit, plak ze op een stokje en vertel een verhaal op een laken of een witte muur.

Het mysteriegeluid

In het volledige donker maakt iedereen een geluid met een voorwerp uit huis. De anderen zoeken welk voorwerp het is.

Sterrenjacht

Zoek met de sterrenkaart eerst de Grote Beer, dan Mars en Jupiter bij de maan. Wie als eerste de Poolster aanwijst, wint.

Verhaal bij kaarslicht

Iedereen voegt een zin toe aan een verhaal dat begint met: “Die avond ging de hele straat uit…”

Blind diner

Een vooraf bereid gerecht, gegeten bij kaarslicht: raad de ingrediënten.